Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Севастопольский государственный университет

Кафедра ИС

Отчет

По дисциплине: “Методы и системы искусственного интеллекта”

Лабораторная работа №1

“Методы поиска решений задач в пространстве состояний”

Выполнил:

ст.гр. ИС/б-17-2

Долженко И.А.

Проверил:

Забаштанский А.К.

Севастополь

2021

1 ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Исследование методов поиска решений задач в пространстве состояний и овладение методологией решения логических задач с применением этих методов.

2 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

**Задача:** Путь коня. На шахматной доске NxN, из которой вырезано несколько клеток, заданы две клетки. Построить минимальный путь коня из одной клетки в другую.

**Метод поиска решений:** А\*-алгоритм

3 ХОД РАБОТЫ

Код программы:

(**defun** a-search(start goal)

(**setq** open (**cons** start **nil**))

(**setq** closed **nil**)

(**loop**

(**cond**

((**null** open)(**return** 'неудача))

(**t**

(**setq** n (**first** open))

(**setq** open (**cdr** open))

(**setq** closed (**cons** n closed))

(**if** (**equal** (**first** n) goal) (**return** 'удача))

(put-in-list (list-children n))

*; (terpri)*

*; (princ "closed=")*

*; (prin1 closed)*

*; (terpri)*

*; (princ "open=")*

*; (prin1 open)*

)

)

)

)

(**defun** list-children (n)

(**setq** L **nil**)

(**setq** a (**list** 2 -2))

(**dolist** (da a L)

(**setq** b (**list** 1 -1))

(**dolist** (db b)

(**setq** L (child-element (child-element L n db da) n da db))

)

)

)

(**defun** child-element (L n da db)

(**setq** a (+ (**car** (**first** n)) da))

(**setq** b (+ (**cdr** (**first** n)) db))

(**if** (**and** (>= a 1) (>= b 1) (<= a 8) (<= b 8))

(**setq** L

(**cons**

(**list** (**cons** a b) (**first** n) (+ (**third** n) 1) (+ (**fourth** n) 1))

L

)

)

(**setq** L L)

)

)

(**defun** exists (n da db)

(**setq** a (+ (**car** n) da))

(**setq** b (+ (**cdr** n) db))

(**and** (>= a 1) (>= b 1) (<= a 8) (<= b 8))

)

(**defun** rev(temp)

(**setq** a (**first** temp))

(**setq** temp (rest temp))

(**setq** b (**first** temp))

(**setq** temp (rest temp))

(**setq** temp (**cons** b (**cons** a temp)))

)

(**defun** put-third (str x)

(**setq** temp1 (butlast str 2))

(**setq** temp2 (**last** str))

(**append** temp1 (**cons** x temp2))

)

(**defun** put-fourth (str x)

(**setq** temp1 (butlast str 1))

(**append** temp1 (**cons** x **nil**))

)

(**defun** put-in-list (dv)

(**cond**

((**null** dv ) **nil**)

((**and** (**not** (member1 (**caar** dv) open)) (**not** (member1 (**caar** dv) closed)))

(**setf** open (add (**first** dv) open))

(put-in-list (rest dv))

)

(**t**

(**setf** open (del (**first** dv) open))

(**setf** closed (del (**first** dv) closed))

(**setf** open (add (**first** dv) open))

(put-in-list (rest dv))

)

)

)

(**defun** del(v l)

(**cond**

((**null** l) **nil**)

((**and** (**equal** (**first** v)(**first**(**first** l))) (<= (**fourth** v)(**fourth** (**first** l))))

(**setf** l (**cdr** l))

)

(**t**

(**append** (**list**(**car** l)) (del v (**cdr** l)))

)

)

)

(**defun** add(v l)

(**cond**

((**null** l) (**cons** v l))

((<= (**fourth** v)(**fourth** (**first** l)))

(**setf** l (**cons** v l))

)

(**t**

(**append** (**list**(**car** l)) (add v (**cdr** l)))

)

)

)

(**defun** member1 (v l)

(**cond**

((**null** l) **nil**)

((**equal** v (**caar** l)) **t**)

(**t** (member1 v (rest l)))

)

)

(**defun** back-way (goal start)

(**setq** g goal)

(**setq** L **nil**)

(**dolist** (temp closed L)

(**if** (**equal** (**first** temp) g)

(**prog1**

(**setq** L (**cons** (**list** (**first** temp) (**third** temp)) L))

(**setq** g (**second** temp))

)

)

)

)

(print (a-search '((1 . 1) 0 0 0) '(8 . 8)))

(print (back-way '(8 . 8) '(1 . 1)))

Результаты выполнения:



ВЫВОДЫ

В ходе работы были исследованы методы поиска решений задач в пространстве состояний, а также решения логических задач с применением этих методов.